

Mes: mayo

Objetivo: Desarrollar la habilidad cognitiva del pensamiento lógico matemático.

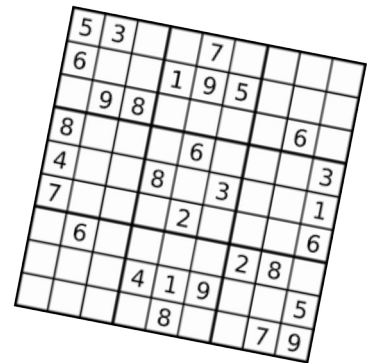
Contenidos: Ordenamiento numérico. Pensamiento lógico. Cuadrado latino.

Nombre: _____ Curso: _____ Fecha: _____

Instrucciones: Lee con atención la información relevante, de modo tal que sea un apoyo en el desarrollo de tu trabajo. **Trabajo individual.**

Sudoku

Es un juego matemático que se inventó a finales de la década de 1970, adquirió popularidad en Japón en la década de 1980. Se dio a conocer en el ámbito internacional en 2005, cuando numerosos periódicos empezaron a publicarlo en su sección de pasatiempos. El objetivo del sudoku es rellenar una cuadrícula de 9×9 celdas (81 casillas) dividida en subcuadrículas de 3×3 (también llamadas "cajas" o "regiones") con las cifras del 1 al 9 partiendo de algunos números ya dispuestos en algunas de las celdas.



I.- A continuación deberás completar un *sudoku*, siguiendo las siguientes instrucciones.

- Las reglas del sudoku son muy simples. En este rompecabezas no se trata de sumar nada con los números ni que éstos tengan un orden lógico, sino que jugamos con los números como si fueran piezas de un puzzle, sin repetir ninguna ni en horizontal (filas), ni vertical (columnas), ni en las cajas de 3×3 .

Ejemplo:

6	1	4	5		
8	3	5	6		
2					1
8	6	4	7	3	6
7	9	1			4
5					2
	7	2	6	9	
4	5	8	7		

9	6	3	1	7	4	2	5	8
1	7	8	3	2	5	6	4	9
2	5	4	6	8	9	7	3	1
8	2	1	4	3	7	5	9	6
4	9	6	8	5	2	3	1	7
7	3	5	9	6	1	8	2	4
5	8	9	7	1	3	4	6	2
3	1	7	2	4	6	9	8	5
6	4	2	5	9	8	1	7	3

5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9